
REGLEMENT DU TOURNOI SUR HERBE - 12 / 06 / 2021

Dans le cadre de son développement et de la promotion du handball, le Lescar Handball organise son premier tournoi sur herbe le **12 JUIN 2021**.



Tout joueur ou joueuse peut participer au tournoi, licencié(e) ou non licencié. Pour les non-licenciés, une demande de licence événementielle sera faite auprès du comité 64.

Pour le bon déroulement du tournoi, un programme horaire sera établi. Si vous respectez l'heure d'arrivée ainsi que l'heure des matches, il sera possible de respecter au mieux l'heure de fin de tournoi. Le planning pourra être modifié à tout moment en fonction des événements.

Toute équipe ayant plus de 5 minutes de retard pour disputer une rencontre pourra être déclarée forfait. Sanction : match perdu 10/0 et 0 point.

En cas d'accident suite au non respect du règlement, le Lescar HB se dégage de toute responsabilité.

De plus le club demande à tous les participants de ne rien laisser dans les vestiaires et décline toute responsabilité en cas de perte et/ou de vol.

Pour le confort de tous, nous vous demandons de respecter les infrastructures mises à disposition et de laisser les vestiaires, les douches et les sanitaires dans un état de propreté convenable.

Toute inscription vaut acceptation du présent règlement. **ATTENTION LE NOMBRE D'EQUIPE EST LIMITE.**

Ce tournoi est ouvert pour :
les enfants nés entre 2008 et 2010 (cat 11-13)
les enfants nés entre 2006 et 2008 (cat 14-16)
et les adultes nés avant 2006 (cat +16)

◆ Nombre de joueurs

Les équipes sont composées au maximum de 7 joueurs : 4 joueurs de champ + 1 GB et 2 remplaçants.

◆ Terrain

L'aire de jeu est de 20m x 15m pour toutes les équipes.

◆ Durée des rencontres (sans mi-temps et sans temps mort)

L'ensemble des rencontres se dérouleront sur une durée de 10'

◆ Points

Match gagné : 3 pts

Match nul : 2 pts

Match perdu : 1 pt

Match perdu par sanction : 0 pt

◆ Tenue des équipes

La couleur des équipes sera à préciser sur le formulaire d'inscription. Merci de prévoir des chasubles afin de palier à des couleurs identiques.

Le tournoi se déroule sur terrains extérieurs, cependant les chaussures à crampons ne sont pas autorisées.

En cas de pluie, le tournoi sera annulé (remboursement des engagements assurés) ou reporté à une date ultérieure.

◆ Classement

Le tournoi se déroule de la manière suivante :

- phase de poules et phase finale.

Les équipes non qualifiées pour les phases finales joueront un tournoi de classement.

Toutes les informations (poules, horaires, résultats, classement...) seront disponibles au niveau de la tente «organisation».

◆ Egalité

En cas d'égalité à l'issue des matches de poules, les équipes seront départagées :

- par le nombre de points marqués entre les équipes à égalités (BUTS+)

- par la différence de but générale

En cas d'égalité à l'issue des matchs à élimination directe, il sera procédé à une «mort subite». Un jet d'arbitre sera effectué au centre du terrain et la première équipe qui marque remporte le gain du match.

◆ Engagement

En début de rencontre l'engagement se fait par l'arbitre au centre du terrain.

Après chaque but l'engagement se fait depuis la zone des 6m par le gardien de but

◆ Remise en jeu

Si la balle sort sur les côtés du terrain, c'est une touche

Si la balle sort par les lignes de but, la remise en jeu est effectuée par le gardien de but. **Il n'y a pas de jet de coin.**

◆ Les changements de joueur

S'effectuent «à volonté» dans la zone de changement délimité sur le terrain. Il ne doit jamais y avoir plus de 5 joueurs par équipe sur le terrain (gardien compris). Pour toutes les équipes mixtes, **une fille (au minimum) doit être sur le terrain sur toute la durée du match.**

Il est possible de changer de gardien de but seulement entre 2 matchs. **Celui qui commence un match comme gardien, le reste jusqu'à la fin du match.**

ARBITRAGE

Chaque équipe devra fournir un arbitre et le mettre à la disposition de l'organisateur en le présentant et l'inscrivant à la table centrale dès son arrivée.

L'arbitre est garant du jeu.

Il encourage et favorise le jeu d'attaque spectaculaire.

Il signale à la table de marque la valeur des buts marqués.

Il veille au bon déroulement du match en veillant à la protection des joueurs par le respect strict de la règle du «zéro contact».

◆ Les fautes

L'équipe en possession du ballon doit respecter la règle du marché, de la zone, de la reprise de dribble et du passage en force.

Défensivement, une équipe doit montrer sa volonté de récupérer le ballon par une défense étagée. On privilégie donc les trajectoires de passe et non les joueurs. De fait, les **défenses alignées sont interdites** dans toutes les catégories.

Les sorties de gardien sont interdites.

◆ Les sanctions

TOUT CONTACT EST INTERDIT QUELQUE SOIT LA CATEGORIE

Toutes les infractions mineures sont sanctionnées d'un jet franc à l'endroit de la faute, les défenseurs devant se trouver à 1m du tireur lors des exécutions.

Les infractions liées à un mauvais changement ou par l'utilisation d'une défense alignée sera sanctionnée d'un but de pénalité. (score -1)

Pour toutes les fautes graves d'anti-jeu ou pouvant porter atteintes à l'intégrité physique d'un joueur, l'arbitre siffle un pénalty.

Les **exclusions temporaires** sont de 1 minute.

Tout joueur ou joueuse disqualifié(e) directement lors d'un match le sera pour tout le reste du tournoi et ce sans appel possible. De plus, l'organisation se réserve le droit d'exclure de la compétition toute personne (joueur, encadrant, accompagnateur d'une même équipe) qui aurait un comportement qui irait à l'encontre de l'éthique sportive ou du savoir-vivre ensemble.

◆ **Les buts**

Si un attaquant marque : le but vaut 1 point

Si un attaquant marque sur kung-fu : le but vaut 2 points

Si un attaquant marque sur un but original : le but vaut 2 points

Si un GB marque un but : le but vaut 2 points

Les buts inscrits par une fille comptent 2 points.

Cas particulier du pénalty :

L'exécution se fera sur la ligne des 6m et sera créditée d'un point en cas de réussite.

Si le pénalty est sifflé sur un joueur tentant de marquer un kung-fu, le pénalty sera crédité de 2 points en cas de réussite.

Cas particulier des matchs :

Equipe mixte contre Equipe Homme : handicap de 5 buts en faveur de l'équipe mixte
Equipe Femmes contre Equipe Mixte : handicap de 5 buts en faveur de l'équipe femmes
Equipe Femmes contre équipe Hommes : handicap de 5 buts en faveur de l'équipe femmes

L'esprit de convivialité sera de rigueur tout au long de la journée. Pour toutes questions, des responsables du tournoi seront à votre écoute tout au long de la journée.

Un point de restauration sera prévu en continu sur place. Des tables et des chaises seront également à disposition.

Les créneaux horaires seront définis ultérieurement en fonction du nombre d'équipes inscrites dans chaque catégorie. Le nombre d'équipe engagée sera limité dans toutes les catégories.

Afin de traiter au mieux votre inscription, merci de vérifier que la ou les fiches d'inscription sont remplies correctement. Toute information manquante entrainera un retard dans votre inscription.

FICHE D'INSCRIPTION AU TOURNOI SUR HERBE du 12/06/2021

CLUB :

NOM DE L'EQUIPE :

COULEUR : (prévoir des chasubles)

CATEGORIE (mettez une croix dans la catégorie choisie). Si vous engagez plusieurs équipes, merci de remplir autant de formulaire d'inscription que d'équipes engagées.

11-13	14-16	+16

NOMS DES JOUEURS (si non licencié FFHB, remplir la demande de licence événementielle)

NOMS	PRENOM	DATE DE NAISSANCE	N° licence FFHB 20-21	ARBITRE

NOM et TELEPHONE DU RESPONSABLE DE L'EQUIPE (personne majeure)

.....
.....
.....

FRAIS D'INSCRIPTION règlement à joindre avec votre fiche d'inscription (chèque à l'ordre de Lescar HB) à renvoyer avant le 04 / 06 / 2021 à l'adresse suivante :

**Lescar HB - Gymnase Paul Fort - TOURNOI
Chemin de confesse
64230 LESCAR**

NOMBRE D'EQUIPE PAR CLUB	PRIX
1	20 €
2 à 5	15€/équipe
+5	5€/équipe

ATTENTION :

Les personnes non licenciées à la FFHB devront obligatoirement faire une demande de licence événementielle (coupon ci-après). Cette demande est gratuite.

Dans ce cas, merci de faire parvenir votre dossier d'inscription au moins 3 semaines avant le tournoi afin que la ou les demandes puissent être validées par le Comité 64.

DEMANDE DE LICENCE EVENEMENTIELLE

NOM PRENOM	
DATE DE NAISSANCE	
CP et VILLE	

DEMANDE DE LICENCE EVENEMENTIELLE

NOM PRENOM	
DATE DE NAISSANCE	
CP et VILLE	

DEMANDE DE LICENCE EVENEMENTIELLE

NOM PRENOM	
DATE DE NAISSANCE	
CP et VILLE	

DEMANDE DE LICENCE EVENEMENTIELLE

NOM PRENOM	
DATE DE NAISSANCE	
CP et VILLE	

DEMANDE DE LICENCE EVENEMENTIELLE

NOM PRENOM	
DATE DE NAISSANCE	
CP et VILLE	

ORGANISATION DU TOURNOI

Le tournoi se déroule sur le terrain extérieur à proximité du gymnase Paul Fort de Lescar. Les chaussures à crampons sont formellement interdites.

Le stationnement des véhicules se fera sur le parking de la médiathèque et sur les places autour du gymnase.

Il est demandé aux équipes de se présenter **à partir de 9h00**.

Dès son arrivée, chaque représentant d'équipe devra se présenter à la tente de l'organisation pour vérifier son inscription.

Les rencontres débutent à 10h, en continu jusqu'à la fin de la journée prévue aux alentours de 18h.

Pour le bon déroulement du tournoi, un programme horaire sera établi. Si vous respectez l'heure d'arrivée ainsi que l'heure des matches, il sera possible de respecter au mieux l'heure de fin de tournoi. Le planning pourra être modifié à tout moment en fonction des événements.

Toute équipe ayant plus de 5 minutes de retard pour disputer une rencontre pourra être déclarée forfait. Sanction : match perdu 10/0 et 0 point.

Les arbitres devront venir annoncer à chaque fin de match le vainqueur et le score final à la tente «Organisation».

Durée de toutes les rencontres : 10' sans mi-temps

Les 1^e et 2nd de chaque poule se rencontrent pour les phases finales. (La possibilité est laissée à l'organisation de modifier les conditions d'accès aux poules hautes et basses en fonction des inscriptions)

Les autres équipes joueront une poule basse pour des matchs de classement.

L'ensemble des résultats et des matchs sera affiché au fur et à mesure de la journée. L'annonce des matchs sera également faite par une régie son.

Selon les conditions sanitaires, et en cas de pluie, le tournoi sera annulé ou reporté à une date ultérieure.

Restauration en service continu.

Selon les dispositions sanitaires, possibilité de se changer et de se doucher dans les vestiaires du gymnase. Le L.H.B. décline toute responsabilité en cas de vol ou de perte.